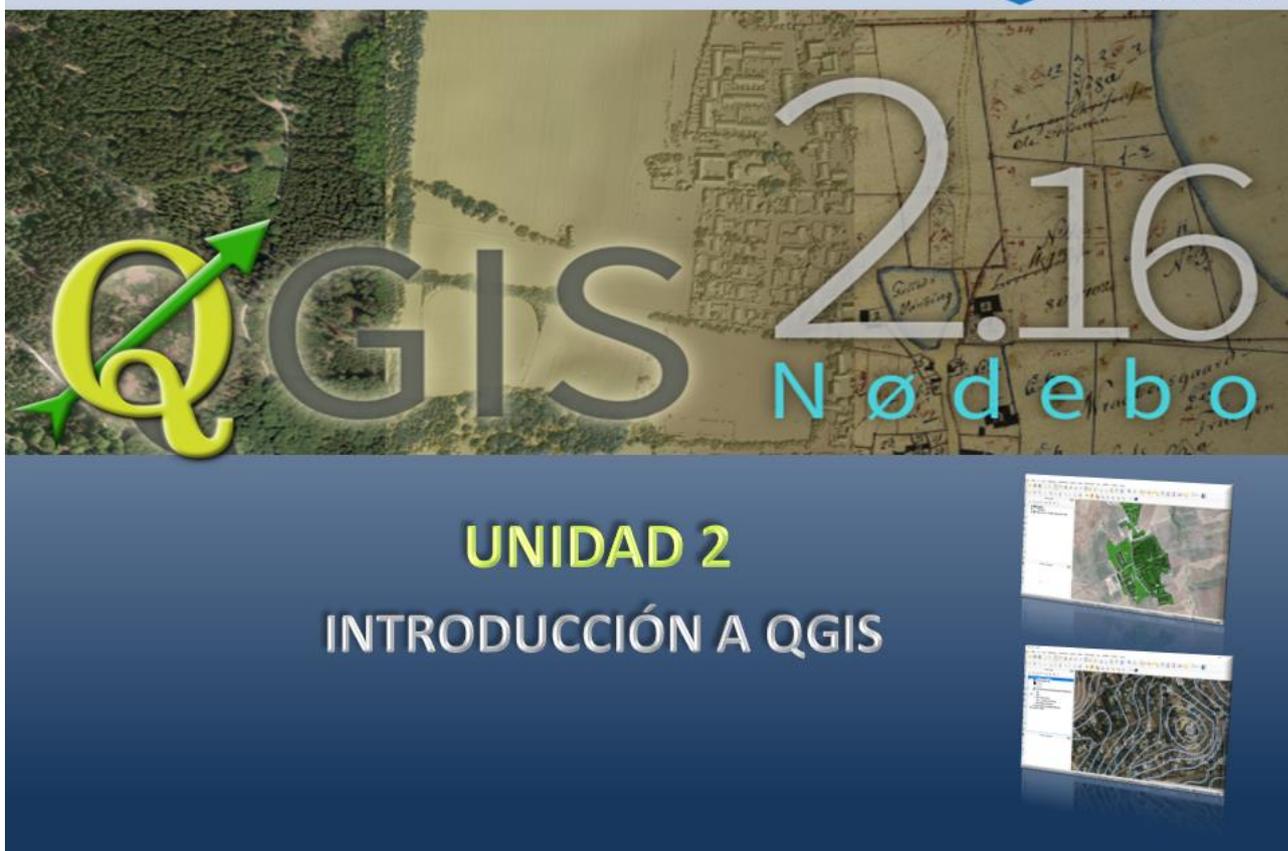


CURSO ONLINE SISTEMA DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA CON QGIS



QGIS 2.16
Nodebo

UNIDAD 2
INTRODUCCIÓN A QGIS

1. INTRODUCCIÓN

En esta unidad daremos paso a una introducción de QGIS ofreciendo una serie de ventajas para el usuario y una breve exploración de la interfaz para identificar y entender cada uno de los elementos que contiene el software.

Como la información se vuelve cada vez más espacialmente consciente, no hay escasez de herramientas capaces de satisfacer algunas o incluso todas las funciones utilizadas en SIG. ¿Por qué debería uno utilizar QGIS en lugar de otros paquetes de software de GIS?.

Aquí hay solo algunas de las razones:

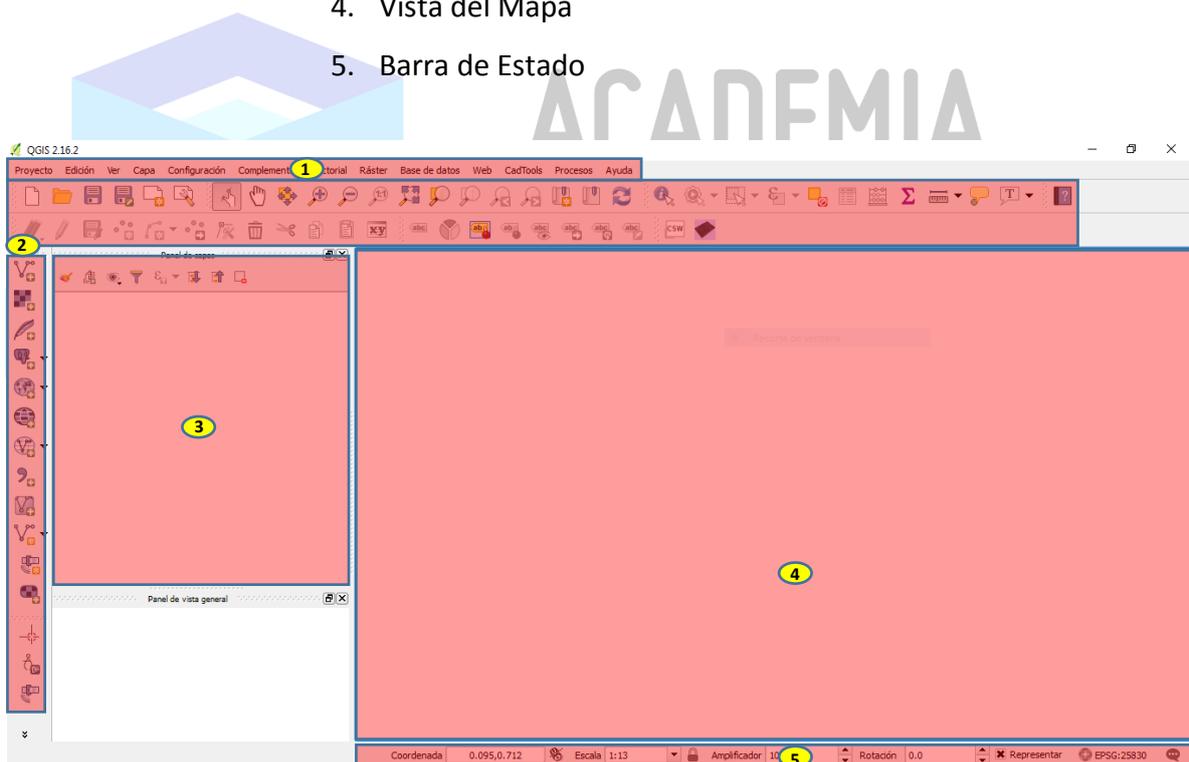
- *Es gratis.* Instalando y utilizando QGIS te cuesta la total cantidad de cero dinero. Sin cuota inicial, ni cargo fijo, nada.
- *Es libre.* Si necesitas más funciones en QGIS, puedes hacer más que esperar a que sean incluidas en la siguiente versión. Puedes patrocinar el desarrollo de la función, o añadirla tú mismo si estás familiarizado con programación.
- *Está en constante desarrollo.* Porque cualquiera puede añadir nuevas funciones y mejorar las ya existentes, QGIS nunca se estanca. El desarrollo de una nueva herramienta puede ocurrir tan rápidamente como tú lo necesitas.
- *Extensa ayuda y documentación está disponible.* Si te estancas con cualquier cosa, puedes ayudarte con la extensa documentación, tus compañeros de QGIS, o incluso en los promotores.
- *Multiplataforma.* QGIS puede ser instalado en MacOS, Windows y Linux.

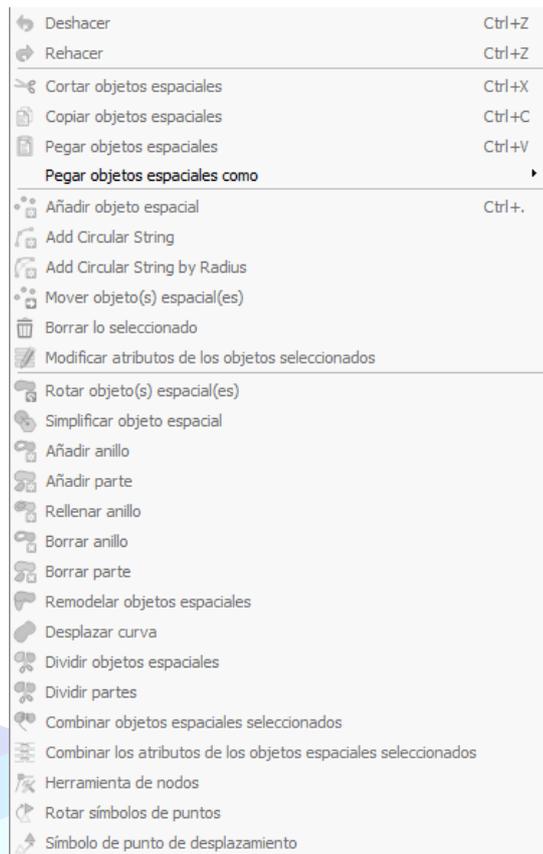
2. PRESENTACIÓN DE LA INTERFAZ

De forma detallada presentamos a continuación cada uno de los elementos que contiene nuestra interfaz.

Cuando arrancamos el programa la primera presentación que tenemos de QGIS es una ventana dividida en cinco áreas.

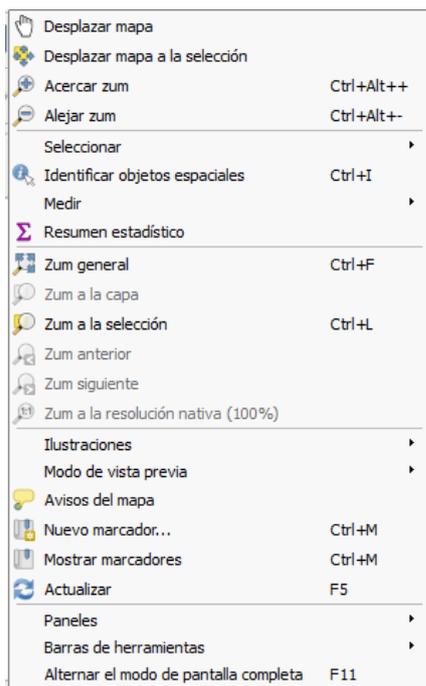
1. Barra de Menú
2. Barra de Herramientas
3. Leyenda del Mapa
4. Vista del Mapa
5. Barra de Estado





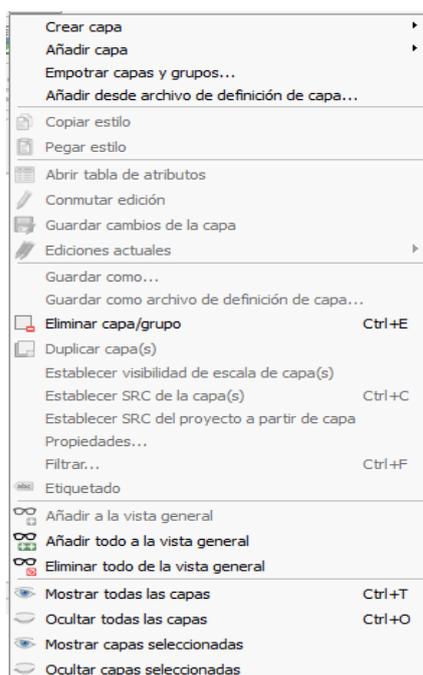
I. Ver

En la pestaña *Ver*, podremos tener acceso a las diferentes herramientas de vista en nuestro proyecto. Teniendo herramientas que permiten configurar el panel de navegación de nuestro proyecto, herramientas de aumento, encuadre y selección imprescindibles para la realización de cualquier acción en la vista y entre otras herramientas las que permiten configurar las vistas personalizadas de los paneles y barras de herramientas predeterminadas.



II. Capa

Dentro de la pestaña *Capa*, se encuentran todas las opciones necesarias para la creación, inserción y edición de las capas que se encuentren en el proyecto. También podremos establecer en esta pestaña el sistema de referencia de coordenadas tanto de la capa como la del proyecto a partir de la capa.



III. Procesos

En la pestaña Procesos, tendremos acceso a la caja de herramientas de procesado, al modelador de procesado y configurar las diferentes opciones de procesado en nuestro proyecto.

	Caja de herramientas	Ctrl+Alt+T
	Modelador gráfico...	Ctrl+Alt+M
	Historial...	Ctrl+Alt+H
	Opciones...	Ctrl+Alt+C
	Visor de resultados...	Ctrl+Alt+R
	Línea de órdenes	Ctrl+Alt+M

IV. Ayuda

Por último, en la pestaña Ayuda, tendremos acceso al contenido de ayuda, comprobar la versión del software instalado y acceso a la documentación de la API.

2. Barra de Herramientas

